

Cod. 33 – Chi ha paura del lupo cattivo?

Collegamento al progetto sul sito de [Le Chiavi della Città](#)

Il Laboratorio delle Emozioni

I RAGAZZI E LE ISTITUZIONI

Agenzia delle Entrate – Direzione Regionale della Toscana

Progetto gratuito per la classe soggetto a possibili limitazioni nel numero di richieste accolte

Destinatari: Scuola dell'Infanzia, Scuola Primaria e per la sezione grandi dell'Asilo Nido

Referente: Direzione Istruzione del Comune di Firenze, Servizio Attività Educative e Formative, Ufficio Progetti Educativi, tel. 055 2625691

Progetto predisposto dalla Direzione Regionale dell'Agenzia delle Entrate in collaborazione con l'Assessorato all'Educazione – Comune di Firenze

Sede via della Fortezza, 8 – Firenze

telefono 055 4978324 Fabio Daddi

web/e-mail www.toscana.agenziaentrate.it /dr.toscana.staff@agenziaentrate.it

Il progetto sviluppa intorno a due personaggi principali, uno squalo mangia patate e un lupo mangia carote, un percorso narrativo- educativo suddiviso in cinque capitoli, con attività graduate per fascia di età

1 – SVEGLIA IL LUPO! (*gioco-spettacolo di teatro di pupazzi*)

destinatari asilo nido: sezioni 2-3 anni attività gioco in forma di teatro di pupazzi.

Pupazzi e scenografie sono interamente realizzati con materiali di recupero

2 – CHI HA PAURA DEL LUPO CATTIVO? (*gioco-spettacolo di teatro di pupazzi*)

destinatari scuola infanzia e scuola primaria: tutte le classi. Attività gioco in forma di teatro di pupazzi. Pupazzi e scenografie sono interamente realizzati con materiali di recupero

3 – LA CAVERNA DELLE GORGONI (*gioco per la LIM*)

destinatari scuola primaria: classi 2e, 3e. Attività rivisitazione in chiave non violenta del mito originale attraverso gioco, narrazione, quiz, prove di abilità, esperienza di autogestione del gruppo – include “Simulazione pratica di eliminazione di un vampiro, metodo Van Helsing”

4 – IL MOSTRO DEL LABIRINTO (*gioco per la LIM*)

destinatari scuola primaria: classi 3e, 4e. Attività rivisitazione in chiave non violenta del mito originale attraverso gioco, narrazione, quiz, prove di abilità, esperienza di autogestione del gruppo – include “Mostri e fidanzate: il gioco della paura”

5 – CACCIATORI DI VAMPIRI (*gioco per la LIM*)

destinatari scuola primaria: classi 4e, 5e. Attività gioco, narrazione, quiz, prove di abilità, esperienza di autogestione del gruppo

Obiettivi

- promuovere la cooperazione, il rispetto reciproco, la partecipazione, la solidarietà
- promuovere il senso di appartenenza alla collettività in opposizione all'egoismo individuale
- creare attenzione nei confronti dei comportamenti di prepotenza e prevaricazione
- aiutare a superare le proprie paure e suscitare il divertimento come mezzo educativo
- aiutare a riconoscere ed esprimere le emozioni

L'iniziativa è così articolata

Per gli insegnanti

un incontro, unico per tutte e cinque le attività, per illustrare il progetto e concordare i laboratori

Sede: Direzione Regionale – via della Fortezza 8, Firenze

Periodo: 18 Ottobre 2018

Orario: 17.00 -19.00

Per le classi

laboratori della durata di un'ora e mezza/due ore

Sede:

– **Direzione Regionale**, via della Fortezza, 8 per il laboratorio “Chi ha paura del lupo cattivo?”

– **in classe**(indispensabile la L.I.M. funzionante) per i laboratori:

La Caverna delle Gorgoni

Il Mostro del Labirinto

Cacciatori di vampiri

Periodo: Ottobre 2018 – Maggio 2019

Orario: in orario scolastico

Per le sezioni dell’Asilo Nido

Un incontro della durata 30 minuti

Sede: presso il Nido

Periodo: Aprile Maggio 2019 in orario da concordare

Adesioni on line sul sito de Le Chiavi

Scheda di adesione al progetto per i Nidi d’Infanzia a.s. 2018-2019 – [Scarica](#)